Codebit® Comunicaciones 365

Intercambio de datos entre aplicaciones

Manual de Usuario

Codebit® Comunicaciones 365

Intercambio de datos entre aplicaciones
a través de Internet (FTP), dispositivos en la nube, red local, módem y cable RS232

Manual de usuario

ÍNDICE

Requisitos del sistema 3

Instalación 4

Introducción y puesta en marcha 6
- Comenzando con la aplicación 6
- Configurando la aplicación: Las preferencias 6
- Comprobación de los puertos 6

Transmisiones de datos 6
- Envío de archivos por módem o cable 6
- Recepción de archivos por módem o cable 8
- Intercambio de archivos a través de Internet (FTP) 10
- Intercambio de archivos a través de un dispositivo en la nube 12
- Intercambio de archivos en red local 14

Sincronización con otras aplicaciones 15
- Envío de información a PrestaShop de Codebit® Facturas 15
- Organización de la información en Codebit® Facturas 16
- Recepción de información de PrestaShop en Codebit® Facturas 17
- Envío de información a PrestaShop de Codebit® Comercio 18
- Organización de la información en Codebit® Comercio 19

Precauciones y problemas de comunicación 21
- Copias de seguridad 21
- Activación de los puertos 21
- Velocidad del módem 21
- Transmisiones automáticas 22

Ayuda y registro de la aplicación 24
- Contenido de la ayuda 24
- Registro de la aplicación 24

Anexo I: Creación y configuración de un servidor FTP 26
- Crear de un servidor FTP 26
- Configurar de un servidor FTP 26
- Configurar el firewall de *Panda Platinum* 28

Anexo II: Conexión con PrestaShop 30
- Activación del Webservice de PrestaShop 30

REQUISITOS DEL SISTEMA

Los requerimientos mínimos para el correcto funcionamiento del **Codebit® Comunicaciones** son los siguientes:

- Ordenador IBM® PC compatible con procesador Intel Pentium IV a 2.8 GHz.
- Sistema Operativo Microsoft® Windows™ XP, Vista, 7, 8.0, 8.1, 10 u 11.
- 1 GB de memoria RAM.
- Tarjeta gráfica SVGA con 8 MB de VRAM a una resolución de 1024x768.
- Lector CD-ROM 16x.
- Unos 500 MB de espacio libre en disco duro.
- Ratón Microsoft® compatible.
- Conexión a Internet disponible para la activación del software.

De todos modos, el sistema recomendado para un óptimo funcionamiento es el siguiente:

- Ordenador IBM® PC compatible con procesador Intel Core 2 a 2.3 GHz o superior.
- Sistema Operativo Microsoft® Windows™ Vista, 7, 8.0, 8.1, 10 u 11.
- 2 GB de memoria RAM.
- Tarjeta gráfica SVGA con 32 MB de VRAM a una resolución de 1280x1024 o superior.
- Lector CD-ROM 32x o superior.
- Unos 2 GB de espacio libre en disco duro.
- Ratón Microsoft® compatible.
- Conexión a Internet disponible.



IMPORTANTE: La aplicación funcionará sustancialmente según lo indicado en este manual, sin embargo, debido a actualizaciones, correcciones o mejoras de última hora, puede que se encuentre alguna diferencia con el funcionamiento real.

INSTALACIÓN



PRECAUCIÓN: Antes de instalar el Codebit® Comunicaciones, realice una copia de seguridad de los datos de Codebit® Facturas y de Codebit® Comercio.

Para realizar el proceso de instalación de **Codebit® Comunicaciones**, siga los siguientes pasos:

Si ha adquirido un paquete físico con CD-ROM:

1. Introduzca el CD-ROM en la unidad lectora. La versión en CD-ROM es autoarrancable y debería saltar directamente al paso 4. En caso de que no arranque sola la instalación, continúe en el paso siguiente.
2. Pulse el botón de ***Inicio*** de Windows, en la parte inferior izquierda de la pantalla, para abrir el menú. Seleccione la opción ***Ejecutar*** del menú que se acaba de desplegar.
3. Aparecerá un cuadro de diálogo con un campo editable en el que deberá teclear **D:SETUP,** para el caso en que la unidad ***D*** sea el lector de CD-ROM, y luego se deberá pulsar el botón ***Aceptar***.
4. A continuación, aparecerá una serie de cuadros de diálogo donde se preguntará el nombre del directorio en el que desea instalar la aplicación, entre otras cosas. Por defecto estará seleccionada la ruta **C:\MODCOM44**, pero puede cambiarse.
5. Cuando haya seleccionado las opciones deseadas, pulse *Aceptar*. A continuación, comenzarán a copiarse todos los archivos al disco duro. Este proceso puede llevar algún tiempo.
6. El programa de instalación se encargará de instalar todos los archivos necesarios.

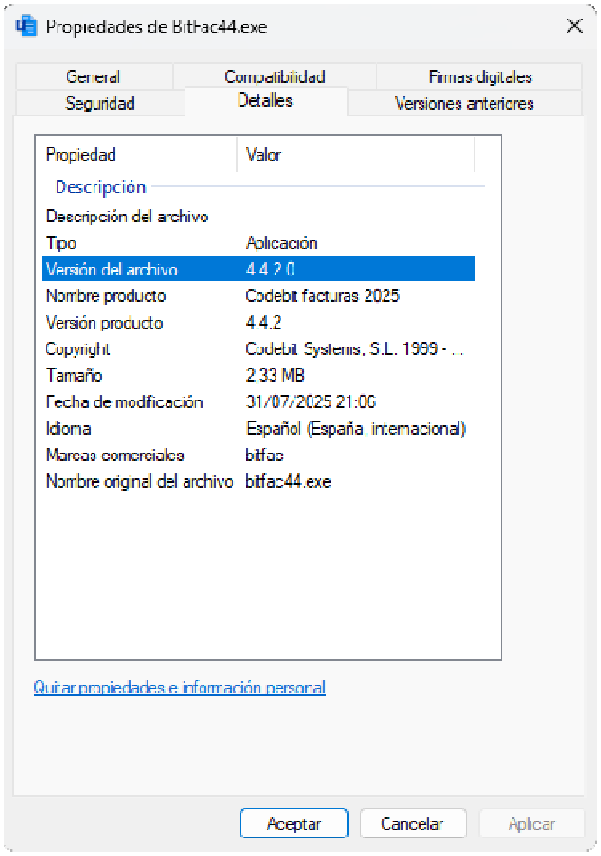
Si ha adquirido una versión on-line:

1. Una vez recibido el correo electrónico con el instalador, descargue el archivo de la aplicación pinchando en el enlace Web que se facilita en dicho correo.
2. Haga doble clic sobre el archivo ya descargado. Una vez abierto, se puede ver en pantalla una ventana donde podrá leer la “Licencia de uso”. Para poder empezar la instalación, deberá leer y aceptar esta ventana.
3. En la siguiente ventana deberá indicar la ruta de extracción del instalador, que debe ser **C:\INSTALAR_MODCOM44**. Pulse en el botón “Instalar” que aparece en la parte inferior derecha de dicha ventana, para comenzar con la instalación.
4. Seguidamente, una ventana de instalación le pedirá el tipo de instalación que desea realizar; si se trata de una aplicación que va a utilizarse en un único ordenador, como puesto de una red o como servidor de datos de red
5. A continuación, aparecerá un cuadro de diálogo que le preguntará el nombre del directorio en el que desea instalar la aplicación. Por defecto estará seleccionada la ruta **C:\MODCOM44**, pero puede cambiarse.
6. Cuando haya elegido el directorio deseado, pulse *Aceptar*. A continuación, comenzarán a copiarse todos los archivos al disco duro. Este proceso puede llevar algún tiempo.
7. El programa de instalación se encargará de instalar todos los archivos necesarios.

Una vez que haya finalizado el proceso de instalación, se creará un grupo de programas con el nombre *Aplicaciones CodeBit*, en el cual se añadirá el icono de la aplicación (a no ser que se hubiese elegido otro grupo de programas durante la instalación).



IMPORTANTE: Para que la aplicación se instale y funcione correctamente, la versión instalada de Codebit® Facturas y de Codebit® Comercio debe ser la 365. (v.4.4). Para ver la versión, pulse con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación, seleccione *Propiedades* y luego la solapa *Versión*.


Propiedades de BitFac44.exe
General
Compatibilidad
Firmas digitales
Seguridad
Detalles
Versiones anteriores
Propiedad
Valor
Descripción
Descripción del archivo
Tipo
Aplicación
Versión del archivo
4.4.2.0
Nombre producto
Codebit facturas 2025
Versión producto
4.4.2
Copyright
Codebit Systems, S.L. 1999 - ...
Tamaño
2.33 MB
Fecha de modificación
31/07/2025 21:00
Idioma
Español (España, internacional)
Marcas comerciales
bitfac
Nombre original del archivo
bitfac44.exe
Quitar propiedades e información personal
Aceptar
Cancelar
Aplicar

CAPÍTULO 1

INTRODUCCIÓN Y PUESTA EN MARCHA

COMENZANDO CON LA APLICACIÓN

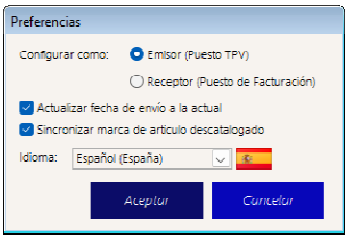
Codebit® Comunicaciones ha sido diseñado para llevar a cabo el intercambio de información entre Codebit® Facturas y Codebit® Comercio de una manera automatizada, ya sea para puestos de trabajo alejados que se comuniquen por módem o cercanos que se comuniquen por cable serie o en una red local.

Las propias aplicaciones Codebit® Facturas y Codebit® Comercio realizan de por sí exportación e importación de cierta información (Codebit® Comercio envía las ventas a Codebit® Facturas y este último envía el catálogo de artículos al primero) pero de manera manual, generando unos archivos en una de las aplicaciones que luego hay que importar en la otra. Con Codebit® Comunicaciones se podrá realizar el mismo proceso, pero de una manera automatizada.

CONFIGURANDO LA APLICACIÓN: LAS PREFERENCIAS

Lo primero que debe hacerse es configurar el entorno de trabajo. Para esto deberá entrar en la ventana de *Preferencias* (menú *Edición*) y fijar los valores adecuados. En esta ventana se podrá ver:

- La configuración, ya que, en caso de efectuar comunicaciones por cable o módem, hay que decidir si la aplicación instalada va a actuar como emisor o como receptor.
- Decidir actualizar las fechas de envío de la información a la fecha actual, para enviar siempre los datos del día únicamente. En las propias ventanas de envío de la información se pueden modificar luego las fechas, si se desea, pero al haber seleccionado esta opción, cada vez que se entra en ellas aparecerá indicada la fecha actual.
- Puede seleccionarse el idioma de toda a aplicación. Los idiomas disponibles son el español (castellano), gallego y catalán. Una vez cambiado el idioma, al salir de la ventana de preferencias aparecerá traducida toda la aplicación.



COMPROBACIÓN DE LOS PUERTOS

Si se van a realizar comunicaciones por cable serie (RS232) o módem, habrá que comprobar de antemano que tenemos los puertos de comunicación (los puertos COM) disponibles, no encontrándose estos desactivados u ocupados por otro dispositivo. Para ver el estado de los puertos, puede irse al menú *Edición* y seleccionar *Comprobación de puertos*.



CAPÍTULO 2

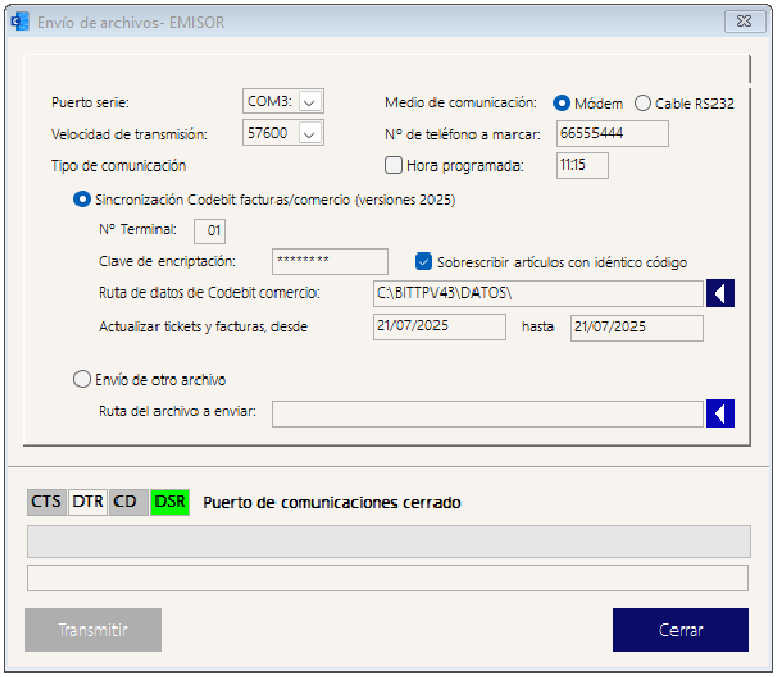
TRANSMISIONES DE DATOS

Para establecer comunicación entre dos equipos conectados por cable serie o a través de línea telefónica con un módem, debe instalarse una aplicación en cada uno de ellos y configurar una como Emisor y otra como Receptor. En caso de efectuar sincronizaciones de datos entre Codebit® Facturas y Codebit® Comercio, deberá configurarse como emisor la que se encuentra en el mismo equipo que Codebit® Comercio y como receptor la que se encuentra en el mismo equipo que Codebit® Facturas.

Si la sincronización de datos va a realizarse dentro de una red local en la que hay un Codebit® Facturas y uno o varios Codebit® Comercio, será necesaria únicamente una instalación de la aplicación en la misma red.

ENVÍO DE ARCHIVOS POR MÓDEM O CABLE

Una vez seleccionada del menú de *Archivo* la opción de *Envío/Recepción*, si en *Preferencias* el puesto está configurado como Emisor, se mostrará la ventana de *Envío de archivos* para el emisor.



F

En la parte superior debe seleccionarse varios parámetros indispensables para establecer la comunicación:

- Seleccionar el puerto: Debe seleccionarse el puerto a través del cual se van a realizar las comunicaciones (entre COM1 y COM4). En caso de seleccionar un puerto que no esté disponible, se mostrará un mensaje de error.
- Velocidad de transmisión: Se muestra un amplio rango de velocidades de transmisión. Debe seleccionar la misma en el emisor que en el receptor, adecuándose así al dispositivo más lento. De todos modos, cualquier módem del mercado actual transmite a 57600 bps, por lo que se recomienda establecer esta velocidad.
- Medio de comunicación: Puede elegirse realizar una comunicación por módem o por cable serie cruzado (null-modem) entre dos equipos.
- Número de teléfono: En caso de intentar una conexión por módem, debe indicarse el número de teléfono que debe marcar éste para conectar con el receptor.
- Programación de la hora: Puede establecerse una hora para realizar la transmisión de manera automática. Para ello será suficiente con indicarlo (marcando el check e indicando la hora de la transmisión) y dejando la pantalla activa. El receptor deberá permanecer en modo de recepción de datos para poder establecer la comunicación.

A continuación, deberá elegirse el tipo de comunicación, es decir, si se desea realizar una sincronización de datos entre Codebit® Facturas y Codebit® Comercio (cometido principal de la aplicación) o si se desea simplemente enviar un archivo cualquiera entre los dos equipos (emisor y receptor) que no tenga nada que ver con estas aplicaciones.

En caso de seleccionar la sincronización de datos, deberá indicarse el número de terminal a que corresponde el emisor (según las preferencias de Codebit® Comercio), una clave de hasta 10 caracteres para encriptar la transmisión (deberá ser la misma que se indique en el receptor), la ruta donde se encuentran los datos de Codebit® Comercio (la carpeta DATOS que se encuentra dentro de la carpeta de la instalación) y las fechas de las ventas que se desean actualizar.

En caso de seleccionar el envío de otro archivo, simplemente deberá indicarse el archivo, localizando su ruta completa.

Para realizar la transmisión de datos, en la parte inferior de la pantalla se muestra el botón de *Transmitir* y unos indicadores que mostrarán información de interés. Así tenemos los indicadores de la transmisión que son:

CTS – Clear To Send
DTR – Data Terminal Ready
CD – Carrier Detect
DSR – Data Set Ready

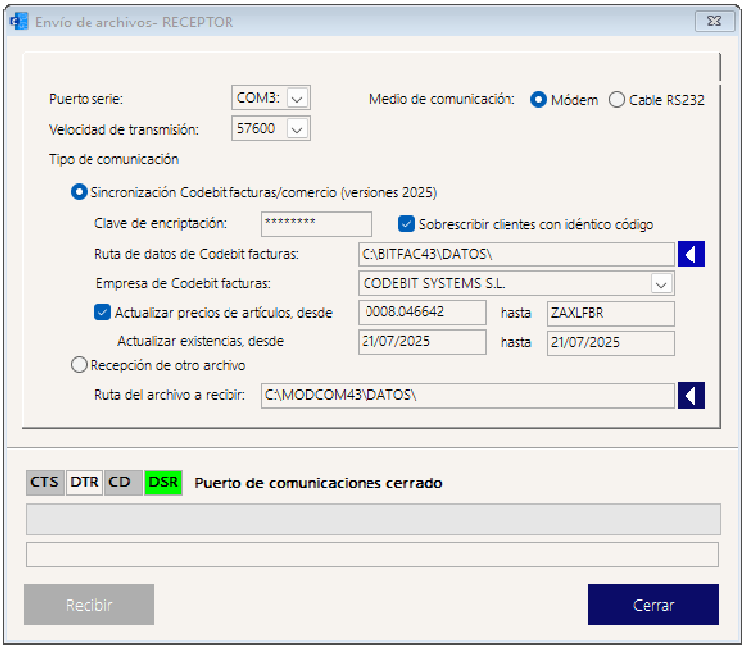
El indicador DSR se activará si todo es correcto casi inmediatamente después de mostrarse la ventana, indicando que la aplicación está lista para la transmisión de datos.

Cuando se pulse el botón de *Transmitir*, se irán iluminando los demás indicadores hasta que, en el momento de activarse CD (la detección de la portadora), comenzará la transmisión de archivos, que se irá indicando tanto en forma de barra de progreso como en número de bytes transmitidos.

Cuando se termine la transmisión, los indicadores se irán desactivando hasta dejar activo únicamente el DSR.

RECEPCIÓN DE ARCHIVOS POR MÓDEM O CABLE

Una vez seleccionada del menú de *Archivo* la opción de *Actualización por modem*, si en *Preferencias* el puesto está configurado como Receptor, se mostrará la ventana de *Recepción de archivos* para el receptor.



En la parte superior debe seleccionarse varios parámetros indispensables para establecer la comunicación:

- Seleccionar el puerto: Debe seleccionarse el puerto a través del cual se van a realizar las comunicaciones (entre COM1 y COM4). En caso de seleccionar un puerto que no esté disponible, se mostrará un mensaje de error.
- Velocidad de transmisión: Se muestra un amplio rango de velocidades de transmisión. Debe seleccionar la misma en el receptor que en el emisor, adecuándose así al dispositivo más lento. De todos modos, cualquier módem del mercado actual transmite a 57600 bps, por lo que se recomienda establecer esta velocidad.
- Medio de comunicación: Puede elegirse realizar una comunicación por módem o por cable serie cruzado (null-modem) entre dos equipos.

A continuación, deberá elegirse el tipo de comunicación, es decir, si se desea realizar una sincronización de datos entre Codebit® Facturas y Codebit® Comercio (cometido principal de la aplicación) o si se desea simplemente enviar un archivo cualquiera entre los dos equipos (emisor y receptor) que no tenga nada que ver con estas aplicaciones.

En caso de seleccionar la sincronización de datos, deberá indicarse una clave de hasta 10 caracteres para encriptar la transmisión (deberá ser la misma que se indique en el emisor), la ruta donde se encuentran los datos de Codebit® Facturas (la carpeta DATOS que se encuentra dentro de la carpeta de la instalación), la empresa a la que pertenecen los datos que se van a actualizar y si se van a actualizar los precios de los artículos del equipo emisor. En caso de habilitar esta opción, una vez terminada la recepción de los datos de ventas del emisor, se enviarán a éste los datos de los artículos para actualizarlos en Codebit® Comercio. El rango de artículos a enviar será el que se indique en esta misma pantalla.

En caso de seleccionar la recepción de otro archivo, simplemente deberá indicarse la ruta donde se desea colocar el archivo recibido.

Para realizar la recepción de datos, en la parte inferior de la pantalla se muestra el botón de *Recibir* y unos indicadores que mostrarán información de interés y que son los mismos que se han descrito en la ventana del emisor.

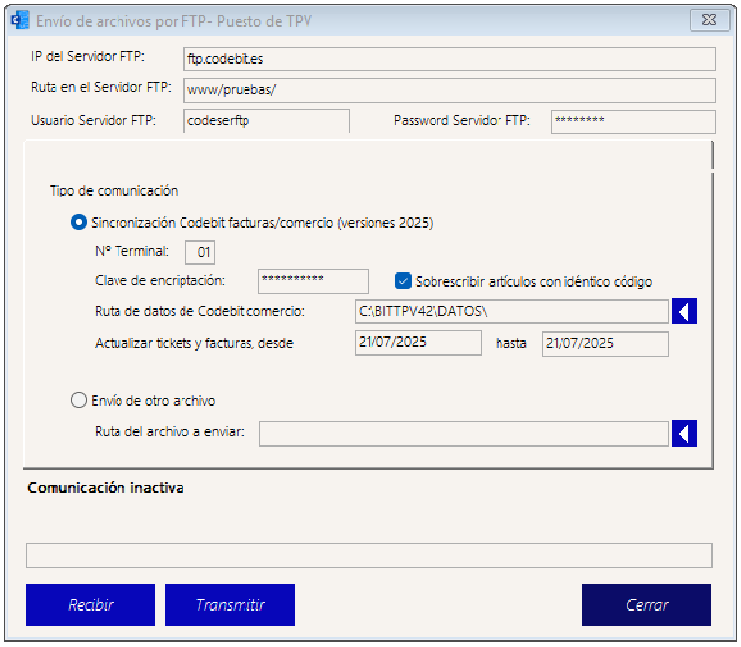
El indicador DSR se activará si todo es correcto casi inmediatamente después de mostrarse la ventana, indicando que la aplicación está lista para la transmisión de datos.

Cuando se pulse el botón de *Recibir*, se activará también el indicador DTR y la aplicación quedará en modo de “escucha”, a la espera del establecimiento de una comunicación. Ésta se realizará cuando llegue una transmisión entrante. En este momento se activarán los demás indicadores y comenzará la transmisión de archivos, que se irá indicando tanto en forma de barra de progreso como en número de bytes transmitidos.

Cuando se termine la transmisión, los indicadores se irán desactivando hasta dejar activo únicamente el DSR y el DTR, quedando en espera de otra transmisión. Para cancelar el estado de recepción, deberá pulsarse el botón *Detener*.

INTERCAMBIO DE ARCHIVOS A TRAVÉS DE INTERNET (FTP)

Una vez seleccionada del menú de *Archivo* la opción de *Actualización por FTP*, si en *Preferencias* el puesto está configurado como Emisor, se mostrará la ventana de *Envío de archivos por FTP* para el puesto de TPV.



Esta ventana, tiene un aspecto similar a la de las comunicaciones a través de conexión directa por módem, pero tiene alguna diferencia fundamental en su funcionamiento.

En la parte superior debe configurarse la IP del servidor FTP y la ruta dentro del servidor FTP donde se volcarán los archivos. Asimismo, se introducirá el nombre del usuario con acceso a dicho servidor y su clave. Si estos datos no son correctos, recibiremos un mensaje de error al intentar la transmisión.

En caso de introducir una IP numérica, esta se deberá escribir con todos sus puntos separadores:

IP del Servidor FTP: 213.117.21.64	Correcta
IP del Servidor FTP: ftp://213.117.21.64/	Incorrecta

Si se introduce un nombre resuelto, deberá escribirse sin barras ni nombre del protocolo:

IP del Servidor FTP: ftp.codebit.com	Correcta
IP del servidor FTP: ftp://ftp.codebit.com	Incorrecta

La ruta interna dentro del servidor FPT se escribirá con la barra inicial y final:

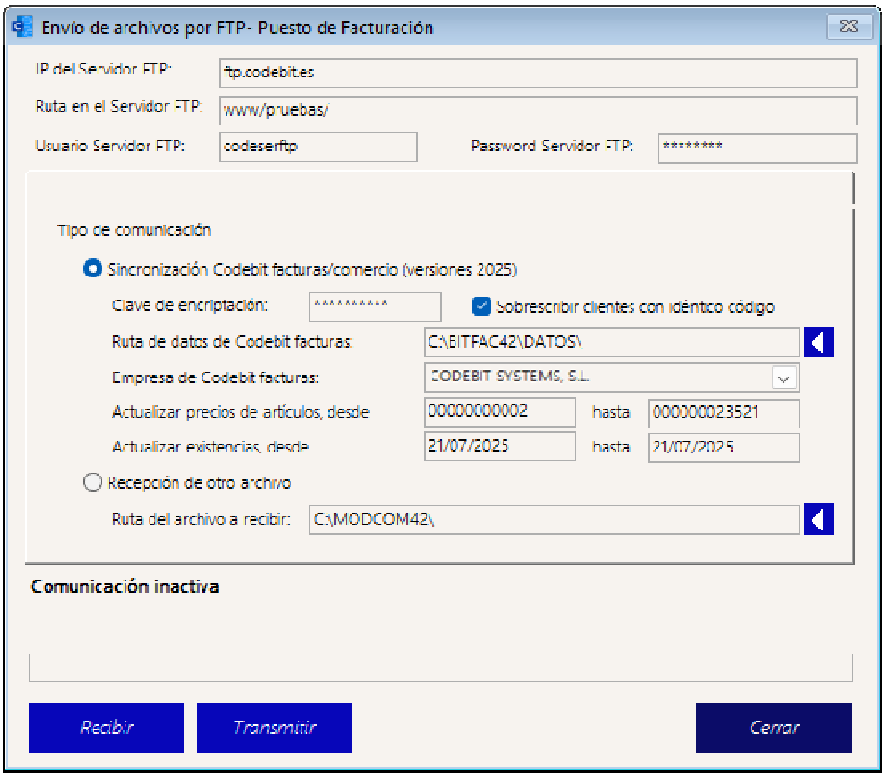
Ruta en el servidor FTP: archivos/intercambio/	Correcta
Ruta en el servidor FTP: /archivos/intercambio	Incorrecta

La diferencia principal de funcionamiento de este proceso con respecto a la comunicación directa por módem, aparte de la velocidad proporcionada en caso de que la conexión se realice a través de ADSL o cable, radica en que el proceso de recibir archivos no es una actividad pasiva. En la comunicación por módem, se conectan directamente los ordenadores mientras que en esta se accede a un servidor FTP. Este servidor FTP puede habilitarse en un proveedor de servicios de Internet o podemos crear nosotros directamente uno en un equipo (que incluso podría ser el equipo donde se encuentra el puesto de facturación). En un apéndice al final de este manual se dan unas nociones básicas de cómo crear un servidor FTP en un equipo con Windows XP Professional, Windows 2000 Professional y Windows 2000 y 2003 Server. Fácilmente extrapolable a Windows 7, Windows 8 o Windows 2012 Server.

Entonces en esta pantalla para enviar los archivos con las ventas del TPV a la central, se pulsaría el botón *Transmitir* y para recibir artículos que haya exportado la central se pulsaría el botón *Recibir*. Estos datos transmitidos quedarían

temporalmente en el servidor FTP hasta que la otra parte los reciba, es decir, cuando desde la central deseen recibir los datos de las ventas de los terminales.

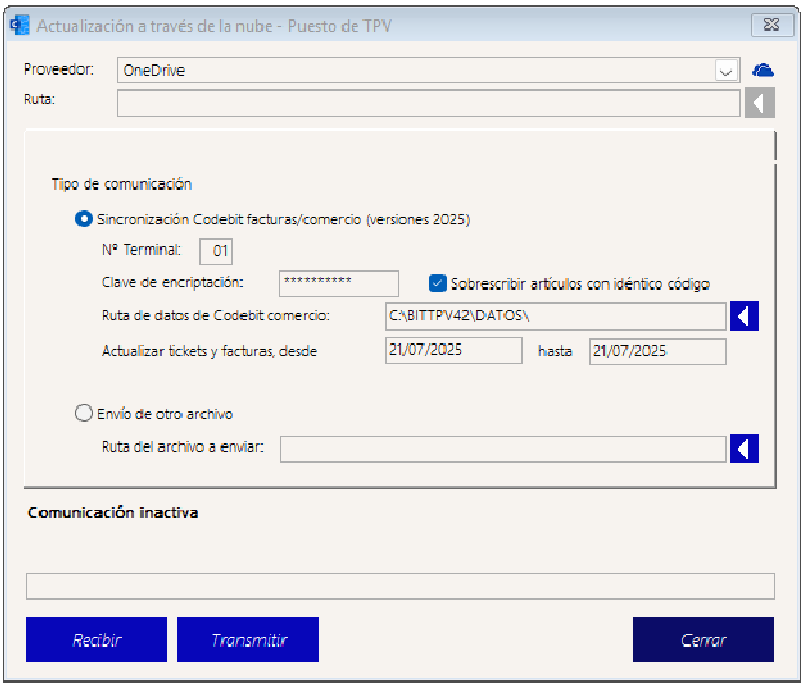
El puesto de facturación funcionaría de manera similar, simplemente cambiaría el hecho de que al transmitir se envían al servidor FTP los datos de los artículos y al recibir se reciben los tickets de todos los TPV's que hayan efectuado la exportación y cuyos datos residan en el servidor FTP.



IMPORTANTE: Durante la configuración inicial y las primeras pruebas es posible que obtenga mensajes de error y no consiga llevar a cabo la comunicación. La gran mayoría de estos problemas están relacionados con rutas incorrectas en el servidor FTP, usuarios o claves erróneos y sobre todo limitaciones de acceso provocadas por un firewall.

INTERCAMBIO DE ARCHIVOS A TRAVÉS DE UN DISPOSITIVO EN LA NUBE

Una vez seleccionada del menú de *Archivo* la opción de *Actualización en la nube*, si en *Preferencias* el puesto está configurado como Emisor, se mostrará la ventana de *Actualización a través de la nube* para el puesto de TPV.

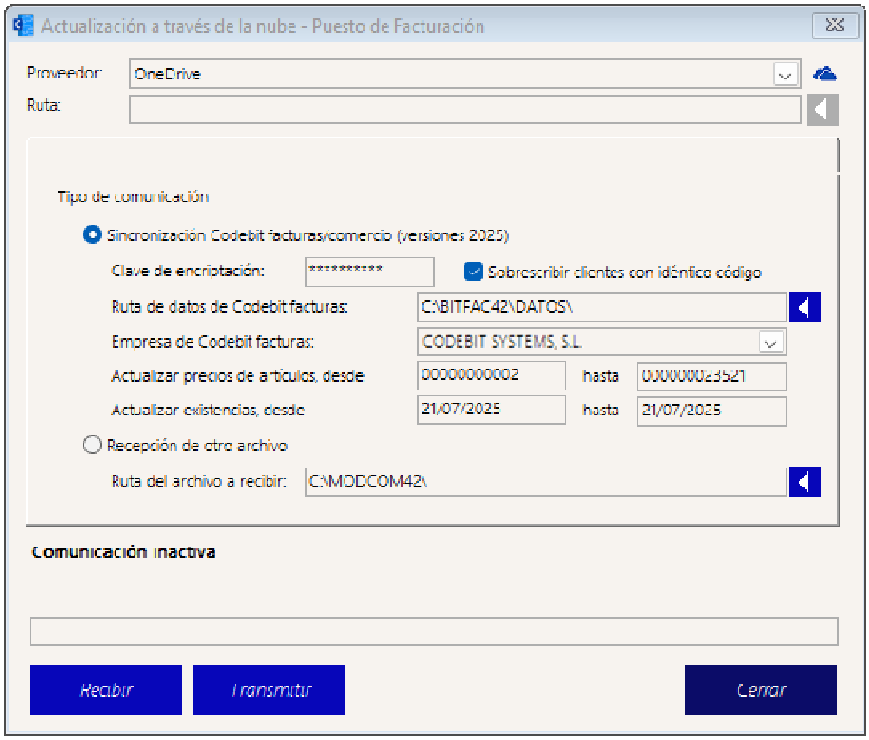


Esta ventana, tiene un aspecto muy similar a la de las comunicaciones a través de FTP, pero tiene alguna diferencia fundamental en su funcionamiento.

En la parte superior de la ventana podrá seleccionarse un proveedor de almacenamiento en la nube, de los más usuales: Dropbox, OneDrive, Google Drive o MEGA. La aplicación se encargará de localizar la instalación en su equipo de dicho sistema, para poder interactuar con él. En el caso de utilizar otro sistema, o de que, por alguna causa, no se pueda identificar uno de los anteriormente conectados, podrá seleccionarse la opción "*Otros"* e indicar la ruta de la carpeta de intercambio.

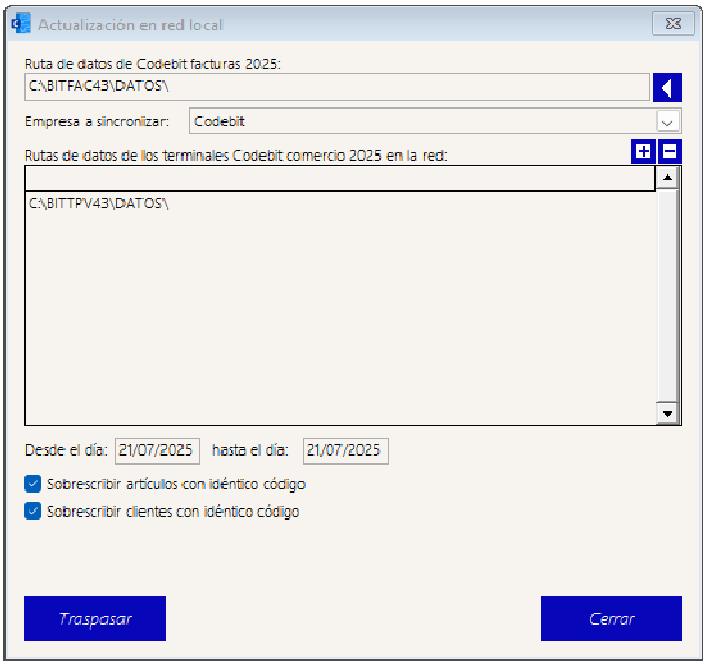
El intercambio de información en esta opción es igual que en el caso del intercambio por FTP. En el caso de encontrarnos en la pantalla configurada para el TPV, para enviar los archivos con las ventas del TPV a la central, se pulsaría el botón *Transmitir* y para recibir artículos que haya exportado la central se pulsaría el botón *Recibir*. Estos datos transmitidos quedarían temporalmente en el servidor FTP hasta que la otra parte los reciba, es decir, cuando desde la central deseen recibir los datos de las ventas de los terminales.

El puesto de facturación funcionaría de manera similar, simplemente cambiaría el hecho de que al transmitir se envían al servidor FTP los datos de los artículos y al recibir se reciben los tickets de todos los TPV's que hayan efectuado la exportación y cuyos datos residan en el servidor FTP.


Actualización a través de la nube - Puesto de Facturación
Proveedor:
OneDrive
Ruta:
Tipo de comunicación
Sincronización Codebit facturas/comercio (versiones 2025)
Clave de encriptación:
****
Sobrescribir clientes con idéntico código
Ruta de datos de Codebit facturas:
C:\BITFAC42\DATOS\
Empresa de Codebit facturas:
CODEBIT SYSTEMS, S.L.
Actualizar precios de artículos, desde
00000000002
hasta
Actualizar existencias, desde
21/07/2025
hasta
21/07/2025
Recepción de otro archivo
Ruta del archivo a recibir:
C:\MODCOM42\
Comunicación inactiva
Recibir
Transmitir
Cerrar

INTERCAMBIO DE ARCHIVOS EN RED LOCAL

Una vez seleccionada del menú de *Archivo* la opción de *Actualización en red local*, se mostrará la ventana correspondiente.



En primer lugar, se deberá seleccionar la localización de la carpeta de datos de Codebit® Facturas y una vez indicada ésta deberá seleccionarse la empresa que se va a actualizar. A continuación, se añadirán las distintas rutas de todos los Codebit® Comercio instalados en la red con los que se desee sincronizar la información, pulsando el botón con el signo “+”. Si se desea eliminar alguna de las rutas seleccionadas, se seleccionará en la lista y se pulsará el botón con el signo “-“.

Para realizar la sincronización deberá elegirse el rango de fechas entre las que se sincronizarán las ventas y pulsar el botón *Traspasar*. En este momento comenzará el proceso que actualizará las ventas de los Codebit® Comercio en Codebit® Facturas y los artículos de Codebit® Facturas en cada uno de los Codebit® Comercio indicados en la lista.

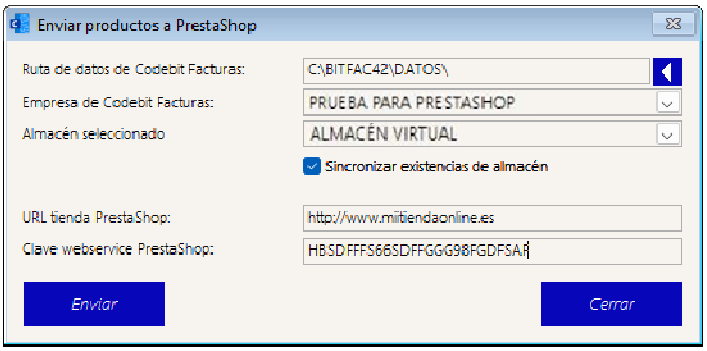
CAPÍTULO 3

SINCRONIZACIÓN CON OTRAS APLICACIONES

Codebit® Comunicaciones puede sincronizar la información introducida en Codebit® Facturas y Codebit® Comercio con una tienda Web de PrestaShop versión 1.6.1. La aplicación se encargará de enviar a PrestaShop los artículos, familias y fabricantes para que estén disponibles en la tienda online.

ENVÍO DE INFORMACIÓN A PRESTASHOP DESDE CODEBIT® FACTURAS

Para enviar la información a PrestaShop, deberá seleccionarse la opción correspondiente del menú sincronización, que abrirá la ventana para realizar el envío de los datos relativos a los productos y sus auxiliares.



En la ventana de envío de información deberá indicarse, en primer lugar, la ruta donde se encuentran los datos de Codebit® Facturas. Una vez seleccionada esta ruta, se mostrarán en un desplegable las empresas existentes para seleccionar la que se vaya a utilizar. Tras seleccionar la empresa, deberá indicarse también el almacén del que se va a traspasar la mercancía e indicar si se desean actualizar las existencias en la base de datos de PrestaShop.

IMPORTANTE: Se recomienda utilizar un almacén específico para controlar las existencias disponibles para la venta online y realizar internamente traspasos entre almacenes. De esta manera se puede llevar la venta más organizada y controlada.

También se deberá indicar la URL donde se encuentra instalada la tienda de PrestaShop y la clave para poder acceder al Webservice de PrestaShop. En el Anexo II se indica cómo obtener dicha clave.
Al pulsar el botón *Enviar* se procede a enviar la información correspondiente a fabricantes, familias y artículos, con sus tallas y colores si se trata de una versión textil, y las existencias de almacén si así se ha indicado.

IMPORTANTE: Este proceso puede consumir una gran cantidad de tiempo, sobre todo si se va a traspasar un elevado número de artículos, pareciendo que la aplicación se ha quedado *colgada*. Puede realizar refrescos periódicos en el panel de administración de PrestaShop para comprobar si se están añadiendo o refrescando los productos.

La información a enviar a PrestaShop es compatible con otra información que se puede introducir manualmente, antes o después del proceso. Lo que hay que tener en cuenta es que, si se utilizan las mismas referencias de producto en artículos ya introducidos que los que se van a enviar desde Codebit Facturas, los existentes en la tienda serán sobrescritos.

PRECAUCIÓN: Antes de ejecutar por primera vez la sincronización de artículos, realice una copia de seguridad de la base de datos de su tienda de PrestaShop para evitar resultados indeseados.

ORGANIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN EN CODEBIT® FACTURAS

Para una correcta sincronización de los artículos y otros archivos auxiliares con la tienda online, hay que tener en cuenta una serie de consideraciones.

En primer lugar, se traspasarán los fabricantes. Si el fabricante no existe, lo crea, y si ya existe lo deja como está. La forma de comprobar la existencia de un fabricante en la tienda online es por su nombre, así que no se debe modificar su nombre una vez creado. Si se cambia el nombre, el sistema lo interpretará como un fabricante diferente y creará uno nuevo.



IMPORTANTE: El sistema de sincronización no borra información creada con anterioridad, ya sea por un envío previo de información o creada directamente en la tienda web por el usuario.

A continuación, se traspasan las familias. Para enviar artículos, deben existir familias y tener éstas los artículos asociados. Las familias, al igual que los fabricantes, se identificarán por el nombre, así que, si no existe la familia en la tienda online, se creará y si ya existe, quedará como está. Si se modifica el nombre de una familia, ésta se creará como una nueva y la anterior deberá ser eliminada manualmente.
Con las familias se traspasan también sus imágenes asociadas. Dichas imágenes se pueden cambiar cuando se desee y serán actualizadas.



IMPORTANTE: Para una óptima maquetación de la tienda web en PrestaShop, las imágenes de las familias deberían tener un tamaño de 870x217 pixeles.

Luego se traspasan ya los propios artículos. En este caso, la comprobación se hace por la referencia del artículo, por lo que se puede modificar la descripción si se desea.
Se incorporará también la imagen asociada del artículo para mostrarse en la tienda. Dichas imágenes también se pueden cambiar cuando se desee para ser actualizadas.



IMPORTANTE: Para una óptima maquetación de la tienda web en PrestaShop, las imágenes de los artículos deberían tener un tamaño de 500x500 pixeles.

Con los artículos, si se ha indicado en la ventana de envío de información, se enviará el stock actual existente en el almacén seleccionado, que debería ser el correspondiente a la tienda web.
Cuando se procesen los pedidos recibidos de la tienda web en Codebit® Facturas y se realicen las ventas, el almacén debería quedar igualado, pero también puede desearse realizar la sincronización la primera vez y luego hacer movimientos de existencias en la tienda web de forma manual.

En el caso de utilizar una versión textil con gestión de tallas y colores (módulo textil avanzado), se sincronizarán también las tallas y colores. En el apartado de PrestaShop de *Atributos de productos* aparecerán los tipos de tallaje utilizados en Codebit® Facturas y los modelos creados (que son los que asocian el color). Entrando en cada uno de dichos atributos podrán verse los colores y las tallas.
Dentro de la ficha de un producto, en los apartados de Combinaciones y Cantidades, podrán verse las combinaciones de talla y color para cada artículo y el stock existente en el almacén de la tienda web.

La sincronización se establece para el idioma español de la tienda de PrestaShop y los tipos de IVA utilizados serán los tipos base de España en vigor, que deben estar correctamente establecidos en Codebit® Facturas.



IMPORTANTE: PrestaShop presenta una gran variedad de opciones y funcionalidad que en algún caso pude no ser compatible con esta sincronización de información, por lo que es posible que en algún caso tenga que prescindir de utilizar alguna de dichas opciones para poder funcionar con el sistema de sincronización.

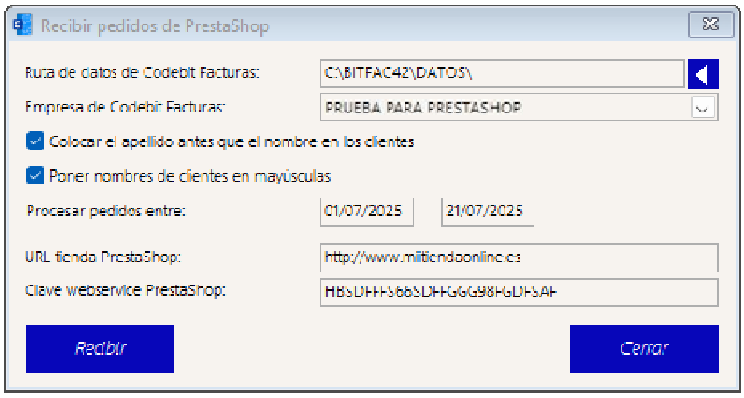
IMPORTANTE: Para que un artículo pueda ser enviado a la tienda online, debe especificarse en Codebit Facturas que estará disponible para ello en la ficha de artículos (y en la de modelos para la versión con módulo textil avanzado).



IMPORTANTE: Para el correcto funcionamiento del proceso, la revisión de Codebit Facturas debe ser la 4.4.0 o superior y la de Codebit Comunicaciones la 4.4.0 o superior.

RECEPCIÓN DE INFORMACIÓN DE PRESTASHOP EN CODEBIT® FACTURAS

Para recibir la información a PrestaShop, deberá seleccionarse la opción correspondiente del menú sincronización, que abrirá la ventana para realizar la recepción de pedidos y clientes asociados.



En la ventana de envío de información deberá indicarse, en primer lugar, la ruta donde se encuentran los datos de Codebit® Facturas. Una vez seleccionada esta ruta, se mostrarán en un desplegable las empresas existentes para seleccionar la que se vaya a utilizar.
A continuación, podrá elegirse el rango de fechas de los pedidos a importar y un par de consideraciones respecto a los datos de los clientes que se vayan a importar; si se quieren poner en mayúsculas y si se quiere poner el nombre antes que el apellido o al revés, ya que PrestaShop almacena esta información en campos separados.

Hay que tener en cuenta que PrestaShop almacena la información de los clientes de manera diferente a como lo hace Codebit® Facturas. PrestaShop, a la hora de crear múltiples direcciones de envío, permite identificar el nombre de otro cliente, el nombre de una empresa y un NIF diferente para cada dirección, por ejemplo, mientras que Codebit® Facturas unifica toda esa información en la ficha del cliente y en las direcciones de envío solamente almacena la información específica de cada dirección.
La información de los clientes, de este modo, la incorporará de la ficha del cliente de PrestaShop, pero la información del nombre de la empresa, el NIF y los teléfonos, los importará de la primera dirección creada. En las direcciones de envío se importará la información relativa a la propia dirección, simplemente.

IMPORTANTE: Revise y compare las fichas de los clientes para comprobar que almacenan la información correcta y, si no es así, poder corregirla manualmente.

Para importar los pedidos de cliente, simplemente se indicará el rango de fechas a procesar. Debe tenerse en cuenta que únicamente se procesarán pedidos y nunca facturas si éstas se generan en PrestaShop.

Deben contemplarse también algunas consideraciones adicionales:

Si se han establecido descuentos en los productos, éstos se reflejarán en las líneas del pedido, a modo de porcentaje de descuento.
Si se añaden portes al envío, como en Codebit® Facturas no existen como artículo independiente, se generará una línea indicándose el importe correspondiente.
Si se encuentra un vendedor llamado "PRESTASHOP", los pedidos serán asignados a dicho vendedor; en caso contrario, se asignará automáticamente al primer vendedor encontrado.
Si los códigos de los artículos son todos numéricos, éstos deberán seguir el formato de completar con ceros a la izquierda hasta llegar a los 13 dígitos. De no hacerlo así, al recibir pedidos de PrestaShop los códigos de los artículos no coincidirán (el código 53621 será distinto del 0000000053621, por ejemplo), con lo que al pasar a albarán no descontará de almacén las unidades del artículo esperado.



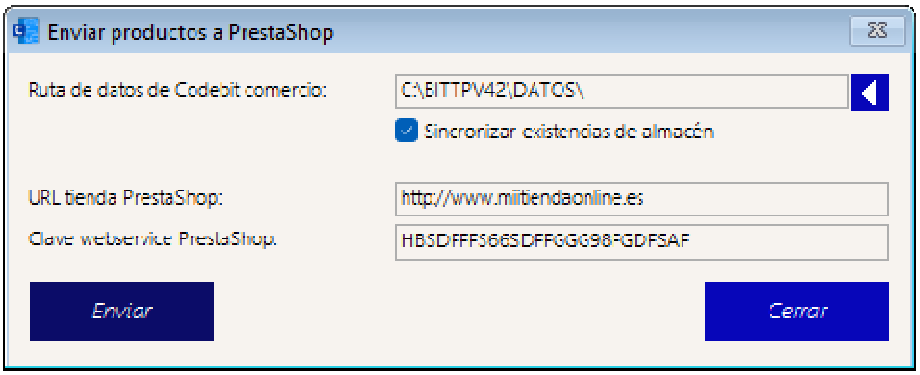
IMPORTANTE: Si se realiza la importación de pedidos que previamente hayan sido modificados en Codebit® Facturas, éstos volverán a su estado original (salvo que hayan sido pasados a albarán) y se perderán los cambios.



IMPORTANTE: Para el correcto funcionamiento del proceso, la revisión de Codebit Facturas debe ser la 4.4.0 o superior y la de Codebit Comunicaciones la 4.4.0 o superior.

ENVÍO DE INFORMACIÓN A PRESTASHOP DESDE CODEBIT® COMERCIO

Para enviar la información a PrestaShop, deberá seleccionarse la opción correspondiente del menú sincronización, que abrirá la ventana para realizar el envío de los datos relativos a los productos y sus auxiliares.



En la ventana de envío de información deberá indicarse, en primer lugar, la ruta donde se encuentran los datos de Codebit® Comercio. Una vez seleccionada esta ruta deberá indicarse indicar si se desean actualizar las existencias en la base de datos de PrestaShop.

También se deberá indicar la URL donde se encuentra instalada la tienda de PrestaShop y la clave para poder acceder al Webservice de PrestaShop. En el Anexo II se indica cómo obtener dicha clave.
Al pulsar el botón *Enviar* se procede a enviar la información correspondiente familias y artículos y las existencias de almacén si así se ha indicado.



IMPORTANTE: Este proceso puede consumir una gran cantidad de tiempo, sobre todo si se va a traspasar un elevado número de artículos, pareciendo que la aplicación se ha quedado *colgada*. Puede realizar refrescos periódicos en el panel de administración de PrestaShop para comprobar si se están añadiendo o refrescando los productos.



IMPORTANTE: En el caso de usar una versión textil es muy recomendable usar Codebit Facturas en vez de Codebit Comercio para poder gestionar los modelos, tallas y colores correctamente en PrestaShop.

La información para enviar a PrestaShop es compatible con otra información que se puede introducir manualmente, antes o después del proceso. Lo que hay que tener en cuenta es que, si se utilizan las mismas referencias de producto en artículos ya introducidos que los que se van a enviar desde Codebit Comercio, los existentes en la tienda serán sobrescritos.



PRECAUCIÓN: Antes de ejecutar por primera vez la sincronización de artículos, realice una copia de seguridad de la base de datos de su tienda de PrestaShop para evitar resultados indeseados.

ORGANIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN EN CODEBIT® COMERCIO

Para una correcta sincronización de los artículos y otros archivos auxiliares con la tienda online, hay que tener en cuenta una serie de consideraciones.

En primer lugar, se traspasan las familias. Para enviar artículos, deben existir familias y tener éstas los artículos asociados. Las familias se identificarán por el nombre, así que, si no existe la familia en la tienda online, se creará y si ya existe, quedará como está. Si se modifica el nombre de una familia, ésta se creará como una nueva y la anterior deberá ser eliminada manualmente.
Con las familias no se traspasan imágenes en este caso.



IMPORTANTE: El sistema de sincronización no borra información creada con anterioridad, ya sea por un envío previo de información o creada directamente en la tienda web por el usuario.

A continuación, se traspasan ya los propios artículos. En este caso, la comprobación se hace por la referencia del artículo, por lo que se puede modificar la descripción si se desea.
Se incorporará también la imagen asociada del artículo para mostrarse en la tienda. Dichas imágenes también se pueden cambiar cuando se desee para ser actualizadas.



IMPORTANTE: Para una óptima maquetación de la tienda web en PrestaShop, las imágenes de los artículos deberían tener un tamaño de entre 250x250 pixeles y 500x500 pixeles (no más grandes).

Con los artículos, si se ha indicado en la ventana de envío de información, se enviará el stock actual existente en el almacén seleccionado, que debería ser el correspondiente a la tienda web.

La sincronización con Codebit Comercio no importa las ventas realizadas en la tienda web, por lo que deberán registrarse dichas ventas manualmente en el TPV, ya sea como ticket o como factura, para así llevar el control de dichas ventas, de existencias y de cobros.

La sincronización se establece para el idioma español de la tienda de PrestaShop y los tipos de IVA utilizados serán los tipos base de España en vigor, que deben estar correctamente establecidos en Codebit® Comercio.

IMPORTANTE: PrestaShop presenta una gran variedad de opciones y funcionalidad que en algún caso pude no ser compatible con esta sincronización de información, por lo que es posible que en algún caso tenga que prescindir de utilizar alguna de dichas opciones para poder funcionar con el sistema de sincronización.

IMPORTANTE: Para que un artículo pueda ser enviado a la tienda online, debe especificarse en Codebit Comercio que estará disponible para ello en la ficha de artículos.



IMPORTANTE: Para el correcto funcionamiento del proceso, la revisión de Codebit Comercio debe ser la 4.4.0 o superior y la de Codebit Comunicaciones la 4.4.0 o superior.

CAPÍTULO 4

PRECAUCIONES Y PROBLEMAS DE COMUNICACIÓN

COPIAS DE SEGURIDAD

Cuando se realiza la comunicación las primeras veces es fácil cometer fallos de configuración del sistema general (no poner bien las fechas en los terminales, no sincronizar la velocidad, etc.) de manera que los traspasos de datos puedan no efectuarse correctamente. Por ello es indispensable realizar, antes de implantar Codebit® Comunicaciones, copias de seguridad de todos los datos Codebit® Facturas y Codebit® Comercio implicados en el traspaso.



PRECAUCIÓN: Asegúrese de tener las copias de seguridad actualizadas y comprobadas en todos los puestos de trabajo antes de probar las primeras veces Codebit® Comunicaciones.



IMPORTANTE: Antes de restaurar una copia de seguridad, asegúrese de que todos los puestos de las aplicaciones se encuentran cerrados y por lo tanto los archivos de la base de dato no están siendo usados por ningún usuario.

A pesar de que tanto Codebit® Facturas como Codebit® Comercio se encargan de realizar copias de seguridad periódicas, ninguna precaución es poca en este sentido ya que se trata de la información de trabajo de cada día por lo que es altamente recomendable realizar copias de seguridad a mano (copiando las carpetas DATOS e IMAGENES en otra localización del disco o en otra unidad de disco) o con alguna herramienta específica destinada a ello.



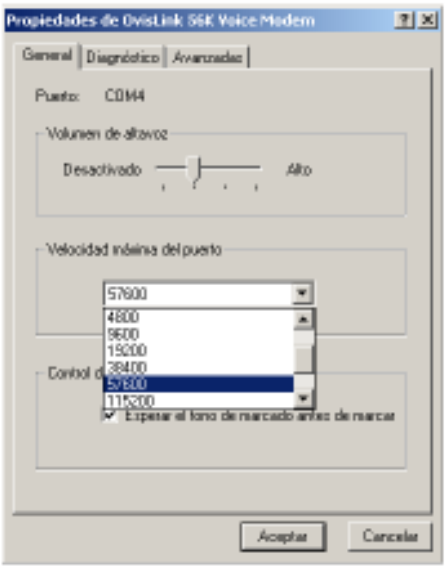
PRECAUCIÓN: En cualquier caso, es prácticamente imprescindible mantener una copia en papel de los documentos legales que emite la aplicación (tickets…), ya que, de esa manera, en el peor de los casos de una pérdida de datos, siempre podrá presentarlos en sus declaraciones de impuestos.

ACTIVACIÓN DE LOS PUERTOS

Es indispensable para las comunicaciones por cable o módem, tener activados los puertos por los que se va a realizar la comunicación y no ocupados por otro dispositivo. En el caso de utilizar un módem no suele haber mayor problema, ya que éste se instala en un puerto (normalmente COM3 o COM4) que se activa solo. En caso de comunicación por cable, sin embargo, es más fácil encontrarse con que el COM1, por ejemplo, está incomprensiblemente desactivado. Esto puede deberse a que algún otro dispositivo o aplicación lo tienen en uso (Ej.: El mando a distancia de una tarjeta capturadora de televisión, etc.).

VELOCIDAD DEL MÓDEM

Debe establecerse en la aplicación la misma velocidad del módem para cada terminal de comunicación, esto es, la misma para el receptor como para el transmisor. Se recomienda utilizar módems actuales de 57.6Kbps.

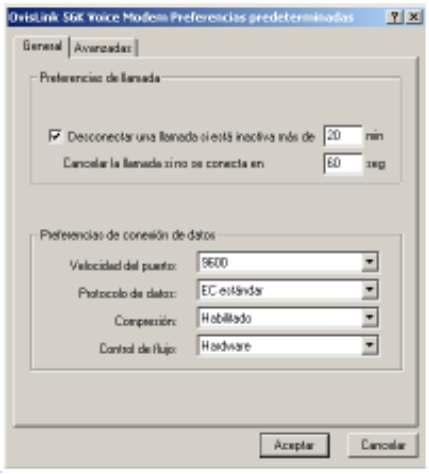


Si se presentan problemas con la transmisión como que los archivos llegan cortados, acaba mucho antes el trabajo el emisor cuando al receptor le queda aún bastante información por recibir y cosas de este tipo, debe sospecharse que el problema está en la configuración de velocidad de alguno de los módems.

TRANSMISIONES AUTOMÁTICAS

Como se ha visto anteriormente, pueden realizarse transmisiones a una hora programada de antemano. Esta característica es muy útil para dejar el sistema actualizando la información después de las horas de trabajo. Así, en la central de recepción (donde se encuentra instalado Codebit® Facturas) puede dejarse la línea en escucha y en cada uno de los terminales de envío puede programarse una hora distinta para el envío de datos, dejando tiempo suficiente de modo que no se solapen unas con otras.

Si se deja el sistema funcionando durante la noche, por ejemplo, sin supervisión alguna, hay que tener en cuenta que es posible que ocurra algún problema de transmisión y que la comunicación no se interrumpa, de manera que la llamada de teléfono permanezca activa durante mucho tiempo, con el consiguiente perjuicio económico en caso de no disponer de una tarifa plana. Por ello, se recomienda, si es posible, que la transmisión se realice bajo la supervisión de personal y sino, por lo menos activar alguna característica del módem para cortar llamadas inactivas.



PRECAUCIÓN: Codebit Systems no se hace responsable de pérdidas económicas en facturación telefónica debido a la ocupación de línea, ya sea por el tamaño de los archivos transmitidos o por la ocupación ininterrumpida de la línea debida a algún error en la transmisión.

Si la comunicación se realiza todos los días con varios centros de venta, puede no ser una mala idea tener una línea dedicada conectada al módem para la recepción de datos.



IMPORTANTE: Si utiliza para la transmisión de datos la misma línea que para el fax en el centro de recepción, asegúrese de que éste no permanece conectado, ya que puede saltar a la recepción de las llamadas antes de que lo haga el módem.

CAPÍTULO 5

AYUDA Y REGISTRO DE LA APLICACIÓN

CONTENIDO DE LA AYUDA

El archivo de ayuda contiene la información presentada en este manual de manera que el acceso sea directo a la sección que se quiera ver, aunque no mostrará las imágenes ni las anotaciones de los márgenes.

REGISTRO DE LA APLICACIÓN

Como habrá podido comprobar, Codebit® Comunicaciones ya no requiere que el CD-ROM en la unidad para su funcionamiento. Una vez instalado, puede funcionar sin ser registrado durante un período de 30 días.
Al entrar en la ventana de registro, se puede ver que la casilla correspondiente al ***código de instalación*** estará cubierta por un número (que será diferente para cada máquina). Para activar las licencias adquiridas, deberá cubrir los datos de registro y pulsar el botón *Registrar*. En ese momento se abrirá una ventana para decidir si la hoja de registro se lanza directamente a la impresora, se pasa a PDF o se envía directamente por e-mail a Codebit Systems. En cualquiera de los dos primeros casos, deberá luego enviar por e-mail o fax la hoja de registro a Codebit Systems.

Una vez que *Codebit Systems* reciba su petición de registro, procederá a enviarle el ***código de activación*** por fax o correo electrónico. Esta clave deberá introducirla en la casilla correspondiente y pulsar la tecla *Intro*. En ese momento, si el código es correcto, se mostrará el número de licencias activas que se habían solicitado, en color verde y se indicará que el registro ha sido realizado con éxito. En el caso de necesitar más licencias que las activadas o de que éstas no sean correctas, deberá indicarlo a Codebit Systems para poder adquirirlas y/o activarlas.

Al adquirir el producto, ya sea en soporte físico o electrónico, usted dispondrá de un número de licencia único, un código de producto y una clave de licencia personalizada para usted. En la parte superior derecha de la ventana de registro deberá cubrir esos datos. Una vez cubiertos, podrá pulsar el botón de *Activar equipo*, lo que le permitirá poder funcionar con su aplicación en el equipo.
Podrá activar tantos equipos como licencias disponga y, si desea activar un equipo nuevo y no dispone de licencias activas, podrá adquirir unas nuevas o desactivar uno de los equipos en uso (pulsando el botón *Desactivar equipo*) y activar el nuevo.



En la parte inferior izquierda de la ventana se podrán leer las condiciones del contrato de mantenimiento de la aplicación e imprimirse si así se desea.

Recuerde además que, si no envía los datos para el registro, no tendrá derecho al soporte técnico telefónico de *Codebit Systems*.



PRECAUCIÓN: Si va a formatear un equipo o a realizar alguna acción que elimine la instalación de la aplicación, recuerde desactivar el equipo antes para tener la licencia liberada y poder activar otro equipo más adelante. Si por alguna causa no ha tenido la precaución de realizar dicho proceso o le ha sido imposible realizarlo (por estropearse el disco duro, por ejemplo), podrá contactar con el Servicio Técnico de Codebit Systems, que le indicará los pasos a seguir para intentar solucionarlo.

ANEXO I

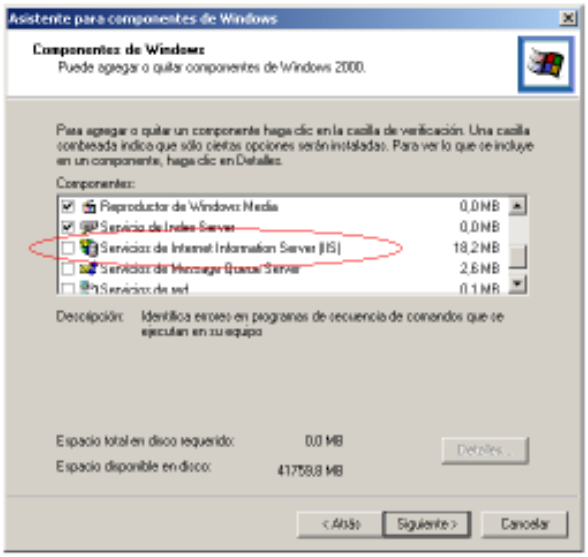
CREACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE UN SERVIDOR FTP

CREAR UN SERVIDOR FTP

Para crear un servidor FPT en un equipo es necesario instalar Internet Information Server (IIS) en dicho equipo u otro software de servidor. En este apartado nos centraremos en la creación de un servidor FTP con IIS que viene incluido con Windows XP Professional. Lo aquí expuesto será válido para Windows 2000, 2003 o 2008 Server y para Windows 2000 Professional, salvando las diferencias existentes entre los distintos sistemas, así como para Windows 7 y Windows Vista.

IMPORTANTE: Internet Information Server (IIS) no puede instalarse sobre Windows XP Home.

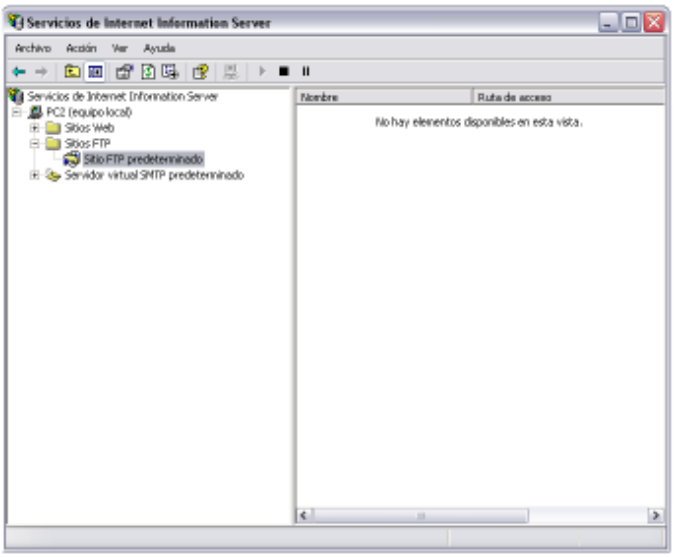
Para instalar IIS debemos acceder al *Panel de Control* y en la opción de *Agregar o quitar programas* seleccionar la opción de *Agregar o quitar componentes de Windows*.



En esta ventana se seleccionará la opción *Servicios de Internet Information Server (IIS)* y se seguirán los pasos que indique el sistema para la instalación. Recuerde que debe tener a mano el CD original de Windows para realizar el proceso.

CONFIGURAR UN SERVIDOR FTP

Una vez instalado, debe procederse a su configuración. Para ello habrá que ir al *Panel de control* y dentro de este a *Herramientas administrativas*, donde se seleccionará la opción *Servicios de Internet Information Server*.



En la ventana de los servicios de IIS, se deberá seleccionar el *Sitio FTP predeterminado* que se habrá creado de manera automática con la instalación y pulsar con el botón derecho del ratón para seleccionar en el menú expandible la opción de *Propiedades*.



La ventana de propiedades tiene varias solapas para fijar las propiedades del servidor FTP recién creado, pero los valores principales que hay que asegurarse de que están bien introducidos serán la dirección IP (solapa de *Sitio FTP*) y la ruta de acceso local (solapa de *Directorio particular*) con las opciones de lectura y escritura marcadas.



Debe tenerse en cuenta también que los puestos que intenten conectarse a este servidor FTP deben tener acceso al mismo, tanto por el nombre de usuario y la contraseña (Solapa de *Cuentas de seguridad*) como por el firewall instalado en el equipo.

CONFIGURAR EL FIREWALL DE PANDA PLATINUM

Aunque usted puede tener cualquier firewall instalado en su equipo, vamos a examinar a continuación como configurar uno de los más comunes en el mercado; el firewall que viene incluido en la versión Platinum del conocido antivirus de Panda Software.

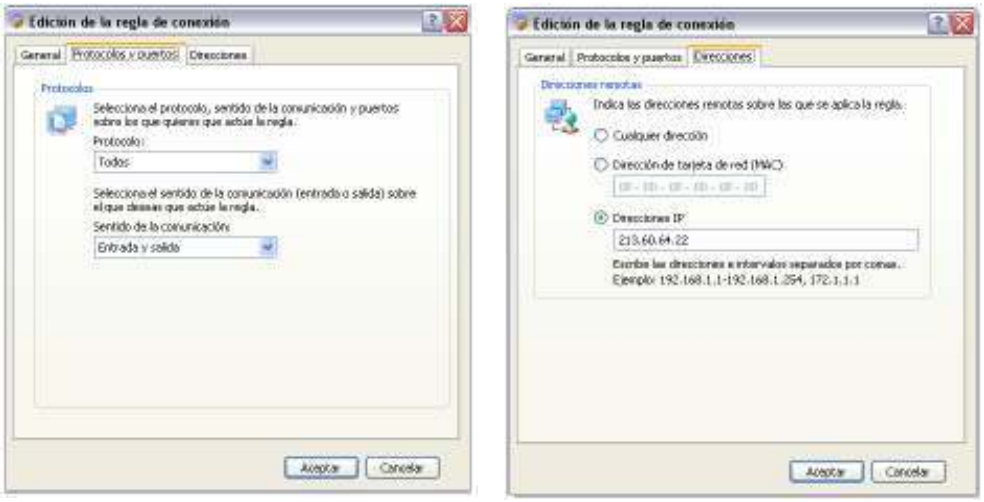
En primer lugar, se hará un doble clic de ratón sobre el icono de Panda que se encuentra en la parte inferior derecha de la pantalla y en la ventana que se muestra en ese momento, se pulsará el botón *Configurar* del apartado de Firewall.



En este momento se muestra la ventana de *Configuración de la protección permanente firewall*, donde se seleccionará la opción de configurar de las *Reglas de conexión avanzadas*. A continuación se mostrará otra ventana donde se creará una regla (o varias) de conexión para nuestro acceso al servidor FTP.



En la ventana de información de la regla de conexión se debe indicar principalmente la acción de *permitir comunicación* (solapa *General*), el sentido de la comunicación para que fluya en ambos sentidos (solapa *Protocolos y puertos*) y la dirección IP que puede acceder al servidor (solapa *Direcciones*).



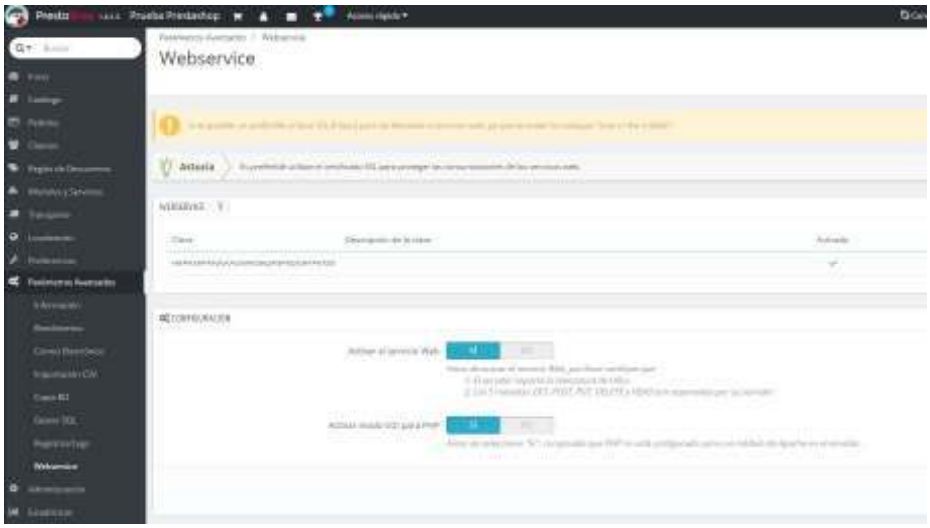
En este apéndice se ha visto por encima cómo crear y configurar un servidor FPT con IIS de Microsoft y el firewall de Panda. Por supuesto, pueden instalarse servidores FTP con herramientas de otras casas e instalarse otro firewall que no sean los aquí indicados. Para ello, deberá consultarse la documentación disponible por cada fabricante.

ANEXO II

CONEXIÓN CON PRESTASHOP

ACTIVACIÓN DEL WEBSERVICE DE PRESTASHOP

Para poder conectar con la tienda de PrestaShop e intercambiar información, debe activarse en dicha tienda el Webservice. Para ello se seleccionará la opción *Parámetros Avanzados* del menú, y dentro de ésta, la opción *Webservice*.



En la pantalla que se muestra deberá marcarse la opción de Activar el servicio Web y generar la clave del Webservice. Dicha clave será la que hay que utilizar luego en la ventana de sincronización de Codebit® Comunicaciones.
Además, deberá configurarse el servicio para permitir el control total sobre todos los recursos, activando las opciones de ver, modificar, añadir, borrar y vista rápida para todos ellos.



Codebit® es marca registrada de Codebit Systems, S.L. Microsoft® y Windows® son marcas registradas de Microsoft Corp. Intel® y Pentium® son marcas registradas de Intel Corp. Platinum es marca registrada de Panda Software. PrestaShop está disponible bajo la Licencia Open Software

Codebit Systems, SL
© 1999 - 2025 Todos los derechos reservados